**Proposta de projeto**

#### **1. Justificativa**

A empresa já faz venda física, mas precisava expandir e um campo seria o meio digital, principalmente devido a pandemia da covid19, transformou a necessidade de compra de todos as pessoas, fazendo com que o meio eletrônico fosse o caminho mais procurado;

Também temos certeza de que este meio digital será uma alanca para maior índice de vendas.

#### **2. Finalidade do Projeto**

Criar um site simples e com fácil navegabilidade, trazendo mais clientes e maior número de vendas.

#### **4. Visão geral do produto**

A empresa manterá a parte física de venda (a loja física)

A nova modalidade da empresa será online e segura, portanto, disponibilizaremos toda a infraestrutura de um site. Cada parte do site, será revisado e criado conforme a necessidade da empresa;

A princípio, o site terá um layout mais simples e atrativo, para que os clientes on-line, se adaptem e se acostumem com essa nova empresa de vendas on-line.

#### **5. Posicionamento no mercado**

Quando se fala em site de vendas para o público gamer, temos que achar uma forma de nos impor, pois a concorrência é muito grande, e formado por um público mais exigente por isso faremos o possível para ser atrativo a este público.

#### **7. Descrição da equipe**

Paulo Cezar dias

#### **8. Descrição dos clientes**

Pessoas a partir de 18 anos, que tenham acesso à internet.

#### **9. Foco deste projeto**

Inovação sempre; como criar atrativos para o acesso dos clientes ao site;

Manter uma visão comum e clara entre desenvolver e empresa;

Cursos Específicos por departamento.

#### **10. Concorrência**

Outros e-commerces que sejam do mesmo ramo de produtos gamers.

#### **11. Restrições do Projeto**

Não faz parte do projeto:

Pagar pelo domínio HTML escolhido;

Orçamento limitado;

Disponibilidade de outras pessoas para o desenvolvimento do site.

#### **12. Requisitos do produto**

A empresa terá que comprar um domínio HTML, na hostinger.

4 meses para o desenvolvimento do projeto;

Custear a criação do projeto no valor de R$1.000,00

#### **13.Definição**

A empresa Game-mania será vista com novos olhos;

O site dará a possibilidade manter a excelência do atendimento físico e no on-line, expandido suas vendas para todo o Brasil.

#### **14. Acrônimos e abreviações**

O nome da empresa já é bem atrativo, mesmo para o meio on-line, acredito que não haja necessidade de abreviações ou de um acrônimo para o mesmo.

#### **15. Referências**

O site montado com base em sites de jogos online.